



PlayStation

A Evolução da Consola

Desde a primeira consola até à mais recente adição à família

OPEN



PlayStation (1994)

A primeira consola da Sony destacou pela introdução de gráficos 3D avançados e jogos em CD. A PlayStation original teve um papel crucial no crescimento da indústria de jogos.



PlayStation One (2000)

Uma versão menor e redesenhada da PlayStation original, que incorporava ajustes na interface do utilizador e um design ligeiramente diferente.



PlayStation 2 (2000)

Teve melhorias em gráficos e capacidade de processamento. Além de suportar jogos avançados, a PS2 também era capaz de reproduzir DVDs.



PlayStation 3 (2006)

A PS3 foi a primeira a introduzir tecnologia de deteção de movimento com o comando Sixaxis, tecnologia de disco Blu-ray e resolução de alta definição.



PlayStation Portable (2004)

Portátil, com um ecrã único e controlos laterais, tinha conexão sem fios à internet, capacidade de reprodução de áudio e vídeo e uma vasta biblioteca de jogos.



PlayStation 2 Slim (2004)

Uma versão mais compacta da PlayStation 2, a Slim, foi lançada como uma alternativa mais leve à versão original, acrescentando uma entrada Ethernet.



PlayStation 3 Slim (2009)

Este modelo é mais pequeno, mais leve e consome menos energia do que o modelo anterior. Além disso conta com um processador menor de 45nm.



PlayStation Portable Go (2009)

Esta não possui UMD, em vez disso, conta com 16 GB de memória interna para jogos, vídeos e outros. O ecrã desliza para cima para revelar os controlos.



PlayStation Vita (2011)

O modelo renovado da PSP, ecrã com maiores dimensões, tátil, maior armazenamento e memória RAM. Os jogos passaram de UMD para cartão de memória flash.



PlayStation 4 Slim (2016)

Versão atualizada da PS4, sendo menor, mais leve e mais eficiente em consumo de energia, a porta de áudio foi removida e o DualShock 4 teve uma pequena atualização.



PlayStation 4 (2013)

A PS4 teve na foco na interação social, integração com outros dispositivos e a capacidade de transmitir jogabilidade. A consola também suporta reprodução 4K.



PlayStation 3 SuperSlim (2012)

Com um design completamente diferente, possui uma porta deslizante na unidade de disco e tinha disponível 12GB, 250GB ou 500GB de armazenamento.



PlayStation 4 Pro (2016)

Apresenta uma GPU mais poderosa e uma taxa de clock mais alta em relação aos modelos anteriores. É o único modelo de PS4 que pode reproduzir remotamente a 1080p.



PlayStation 5 (2020)

Apresenta jogabilidade nativa em 4K, e a Sony também concentrou-se mais na qualidade de áudio para efeitos mais imersivos com a sua tecnologia Tempest Engine.



PlayStation 5 Digital Edition (2023)

A diferença fundamental entre a PS5 e a PS5 Digital Edition é que esta é fabricada sem uma unidade de disco, permitindo apenas transmitir conteúdo.

